

Результаты поиска 1 - 1 из 1

[Начало](#) | [Пред.](#) | **1** | [След.](#) | [Конец](#)

Настройка объектов в СКАУТ-Студио

Объекты в СКАУТ-Студио – ключевое звено программы. Это транспортные средства, оснащенные модулем мониторинга, и передающие данные в Ядро СКАУТ-Платформы. В СКАУТ-Студио у пользователя всегда отображаются все разрешенные для доступа объекты. Однако есть возможность ...

Изменен: 28.08.2014

Путь: [База Знаний](#)

Результаты поиска 1 - 1 из 1

[Начало](#) | [Пред.](#) | **1** | [След.](#) | [Конец](#)

Отсортировано по релевантности | [Сортировать по дате](#)