

## Настройка объектов в СКАУТ-Студио

Объекты в СКАУТ-Студио – ключевое звено программы. Это транспортные средства, оснащенные модулем мониторинга, и передающие данные в Ядро СКАУТ-Платформы.

В СКАУТ-Студио у пользователя всегда отображаются все разрешенные для доступа объекты. Однако есть возможность сгруппировать их необходимым образом, причем одно и то же транспортное средство может входить одновременно в несколько групп. Группы отображаются различными вкладками в таблице текущих данных.

Кроме того, к настройке объектов можно перейти из контекстного меню таблицы **Текущих данных**, выбрав пункт **Открыть настройки**.

Быстрый переход к окну настроек объектов

Во вкладке **Объекты** в меню **Настройки** можно настроить группировку доступных объектов.

В частности, можно сделать следующее:

**загрузить список групп**, сохраненных на сервере, и разрешенных пользователю для доступа,

создать **новую группу**,

**изменить название и состав** существующей группы,

**удалить** имеющуюся группу.

После того, как создана новая группа, туда можно добавить транспортные

средства, нажав на

В появившемся окне из общего списка транспортных средств (**Все объекты**) можно перенести требуемые объекты в эту группу (**Объекты группы**), нажав на

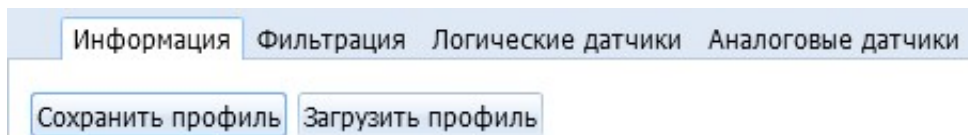
Для того чтобы настроить свойства объекта, необходимо развернуть группу, в которую объект входит, и выбрать объект. Выбор объекта происходит при двойном клике на нем.

Раздел со свойствами этого объекта откроется в правой части окна **Настроек**, включать в себя он будет следующие вкладки:

- Информация,
- Фильтрация,
- Логические датчики,
- Аналоговые датчики,
- Дискретные датчики,
- Цифровые датчики

- Нормы расхода топлива.

Обращаем ваше внимание, что сохранение профиля настроек объекта доступно в СКАУТ-Студио, но недоступно в СКАУТ-СильверСтудио.



<<Назад Перейти к содержанию Далее>>