

## Настройки СКАУТ-Эксплорер 3.5

в главном меню, можно в любой момент перейти к изменению настроек программы «СКАУТ-Эксплорер».

**Рисунок 1** – Общий вид окна настроек программы

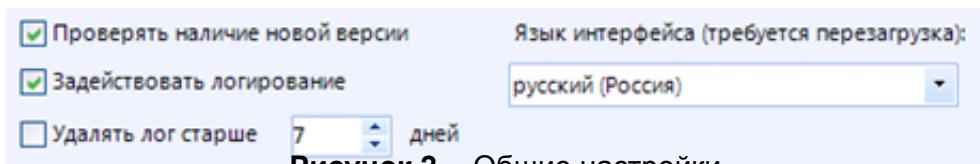
Все настройки организованы в группы, а список таких групп представлен в левой части окна. В этой статье рассмотрим следующие настройки:

- Общие настройки
- Настройки фильтрации
- Настройки базы данных

### Общие настройки

Нажав на кнопку **Настройки**

В этой части настроек задается необходимость проверки обновлений программы – **Проверять наличие новой версии**. **Обратите внимание**. Обновления при этом автоматически **не устанавливаются**, происходит лишь информирование, что имеется более свежая рекомендуемая версия программы.



**Рисунок 2** - Общие настройки

Также имеется возможность записи событий в текстовый файл, происходящих в СКАУТ-Эксплорер – **Задействовать логирование**. Чтобы предотвратить заполнение жесткого диска данными о старых событиях, можно установить галочку на пункте **Удалять лог старше**. После этого задается количество дней, по истечении которых неактуальная информация будет удаляться.

Последней настройкой является **Язык интерфейса**. При изменении языка программы будет требоваться перезагрузка. На текущий момент доступны русский и английский языки.

### Настройки фильтрации

Для корректного определения движения и стоянок транспортного средства, необходимо произвести настройки Фильтрации. Настройки необходимо подбирать в зависимости от ТС и условий эксплуатации:

- **Минимальное число спутников** - минимальное число спутников, при котором точка считается достоверной,
- **Минимальный пробег в движении, км** - Минимальный пробег ТС при

котором фиксируется движение,

- *Пороговая скорость, км/ч* - минимальная скорость для фиксации движения,
- *Максимальная скорость, км/ч* - максимальная скорость ТС при которой точка считается достоверной,
- *Минимальное время стоянки* - минимальное время без движения, от которого фиксируется стоянка ТС,
- *Использовать датчик работы двигателя для фильтрации стоянок*,
- *Фильтровать сообщения, отмеченный приемником как недостоверные*.

### Обратите внимание!

- Параметры фильтрации можно устанавливать как для группы ТС, так и для одного ТС,
- При малом количестве спутников начинают приходить невалидные точки. **Увеличение числа минимально необходимых спутников**, позволит программе отфильтровать недостоверные точки.
- Ошибки в построении трека, так же может помочь устранить изменение пороговой и максимальной скоростей. Устанавливаемые пороги необходимо выбирать исходя из специфики и характеристик ТС.

### База данных

В процессе работы программы СКАУТ-Эксплорер, во время репликации, данные о работе транспортных средств передаются из базы данных сервера и сохраняются в локальную базу данных. Во вкладке База данных задается путь к этому файлу локальной базы данных.

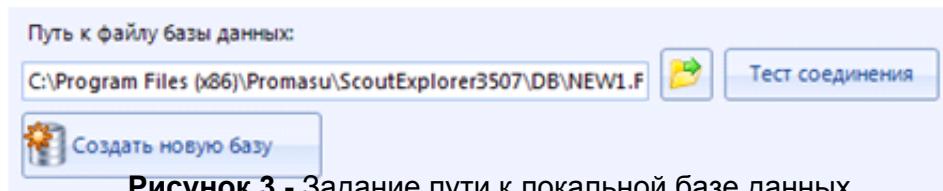


Рисунок 3 - Задание пути к локальной базе данных



Кнопка позволяет указать путь до существующей (созданной ранее) базы данных (рис. 3). Нажатие на кнопку **Тест соединения** после смены базы данных позволяет проверить возможность соединения с ней.

**Важно!** При достижении текущей базой данных размера **7 Гб** или обнаружении ошибок в работе текущей, следует производить переход на новую базу данных.

Кнопка **Создать новую базу** позволяет создать новый файл базы данных, с которой будет производиться работа (чтение и запись). При этом очищается список терминалов в **Справочнике объектов**, а настройки фильтрации сбрасываются на значение по умолчанию.

Если важно сохранить установленные настройки фильтрации и список терминалов, то можно следовать инструкции:

- При закрытой программе СКАУТ-Эксплорер скопировать файл БД СЭ в новую папку.
- В эту же папку **переместите** папку, где лежат файлы БД по

терминалам (она имеет такое же название, как и файл БД)

- Запустите СКАУТ-Эксплорер, и подождите 10-15 минут, пока будут созданы новые пустые файлы для терминалов.

Если Вам потребуется получить старые данные Вы всегда сможете подключится к старой базе и проверить их.

Остальные настройки приводятся в других статьях Базы знаний.

[<<Назад](#) [Перейти к содержанию](#) [Далее>>](#)